

カリキュラム		1年		2年		3年		4年		
		前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期	
基礎科目	講義・演習	英語コミュニケーション I a	英語コミュニケーション I b	英語コミュニケーション II a	英語コミュニケーション II b	英語コミュニケーション III a	英語コミュニケーション III b	英語コミュニケーション IV		
		比較文化論	コミュニケーションツール			社会と倫理				
		感性をはかる	コミュニケーションと記号論							
職業専門科目	実習			臨地実務実習 I		臨地実務実習 II		臨地実務実習 III		
						デジタルコンテンツ制作応用		デジタルコンテンツ総合実習		
	ゲームコース			ゲーム制作技術総合実習 I	ゲーム制作技術総合実習 II					
	CGコース			CGアニメーション総合実習 I	CGアニメーション総合実習 II					
	講義・演習	コンテンツデザイン概論	線形代数	統計論			技術英語			
		コンピュータグラフィックス I	解析学	ゲームアルゴリズム			ゲーム AI I			
		電子情報工学概論	コンピュータグラフィックス II	コンテンツ制作マネジメント			エンタテインメント設計			
		ゲーム構成論 I	プログラミング言語基礎	映像論						
		ゲームプログラム構成基礎 I	デジタル造形 II							
		デジタル造形 I								
	CGデザイン基礎									
	ゲームコース (プログラマー)		ゲームプログラム構成基礎 II	ゲームプログラム構成基礎 III	ゲームプログラミング I	ゲームプログラミング II	ゲームプログラミング III	ゲーム AI II		
	ゲームコース (プランナー)		ゲーム構成論 II	ゲームプログラム構成基礎 III	ゲームデザイン実践演習	インターフェースデザイン	ゲーム AI II			
	CGコース		デジタル映像表現技法基礎	デジタル映像表現技法応用	デジタルキャラクター実践演習	インターフェースデザイン	CGアニメーション総合演習			
							ゲームハード概論			
	展開科目	実習			地域共創デザイン実習					
		講義・演習	企画・発想法	プロジェクトマネジメント	チームワークとリーダーシップ		知的財産権論	グローバル市場化戦略	持続可能な社会	
総合科目	演習					企業経営論		ベンチャー起業経営		
								卒業研究制作		