

授業科目及び単位数

(1)工科学部 情報工学科

科目区分		授業科目の名称	配当年次	単位数	必修・選択	授業形態	備考
基礎科目	シグロ ン科 目バ ル コ ミ ュ ニ ケ ー	英語コミュニケーションⅠa	1前	2	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅠb	1後	2	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅡa	2前	2	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅡb	2後	1	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅢa	3前	2	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅢb	3後	1	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅣ	4前	1	必修	演習	
	科 目 ス キ ル	コミュニケーションツール	1後	1	必修	演習	
	科 目 倫 理	社会と倫理	3前	2	必修	講義	
	基 盤 科 目	比較文化論	1前	2	必修	講義	
感性をはかる		1前	2	必修	講義		
コミュニケーションと記号論		1後	2	必修	講義		
職業専門科目	実 習 科 目	臨地実務実習Ⅰ	2通	5	必修	実習	臨地実務実習
		臨地実務実習Ⅱ	3通	7.5	必修	実習	臨地実務実習
		臨地実務実習Ⅲ	4通	7.5	必修	実習	臨地実務実習
		ソリューション開発Ⅰ	3後	2	必修	実習	
		ソリューション開発Ⅱ	4前	4	必修	実習	
	実 習 科 目 A 群	人工知能システム開発Ⅰ	2前	2	選択	実習	
		メディア情報処理実習	2後	1	選択	実習	
		人工知能システム開発Ⅱ	3前	3	選択	実習	
		人工知能応用	3後	2	選択	実習	
	実 習 科 目 B 群	IoTシステム開発Ⅰ	2前	3	選択	実習	
		IoTシステム開発Ⅱ	3前	3	選択	実習	
		IoTサービスデザイン	3後	2	選択	実習	
	実 習 科 目 C 群	組込みシステム制御実習	2前	3	選択	実習	
		自動制御機械開発実習	3前	3	選択	実習	
		産業用ロボット実習	3後	2	選択	実習	
	講 義 ・ 演 習 科 目	情報工学概論	1前	2	必修	講義	
		デザインエンジニアリング概論	1前	3	必修	演習 ※講義	
		C言語基礎	1前	3	必修	演習 ※講義	
		エレクトロニクス工学	1前	3	必修	演習 ※講義	
		コンピュータシステム	1前	2	必修	講義	
		情報数学	1後	2	必修	講義	
		線形代数	1後	2	必修	講義	
		解析学	1後	2	必修	講義	
		組込C, C++言語	1後	3	必修	演習 ※講義	
		回路・プリント基板設計	1後	3	必修	演習 ※講義	
		確率統計論	2前	2	必修	講義	
プログラミング概論		2前	1.5	必修	演習 ※講義		
データベース基礎と応用		2前	2	必修	講義		
技術英語		3前	2	必修	講義		
ソフトウェアシステム開発		3前	2	必修	演習		
情報セキュリティ応用	3前	2	必修	講義			

授業科目及び単位数

(1)工科学部 情報工学科

科目区分		授業科目の名称	配当年次	単位数	必修・選択	授業形態	備考
職業専門科目	講義・演習科目A群	人工知能基礎	2前	1.5	選択	演習 ※講義	
		自然言語処理	2前	1.5	選択	演習 ※講義	
		人工知能数学	2前	1.5	選択	演習 ※講義	
		機械学習	2後	2	選択	演習	
		深層学習	3前	2	選択	演習	
		画像・音声認識	3前	2	選択	演習	
	講義・演習科目B群	デバイス・ネットワーク	2後	1.5	選択	演習 ※講義	
		IoTデバイスプログラミングⅠ	2後	1	選択	演習	
		IoTデバイスプログラミングⅡ	2後	1	選択	演習	
		サーバ・ネットワーク	3前	1.5	選択	演習 ※講義	
		IoTデバイスプログラミングⅢ	3前	2	選択	演習	
	講義・演習科目C群	力学	1後	2	選択	講義	
		材料力学・材料工学	2後	2	選択	講義	
		機械設計	2後	2	選択	演習	
		ロボット機構	3前	2	選択	演習	
		ロボット制御	3前	2	選択	演習	
	群共通A・演習	Pythonプログラミング	1後	1.5	選択	演習 ※講義	
		データ解析	3前	1.5	選択	演習 ※講義	
群共通B・演習	制御工学基礎	2前	2	選択	講義		
	センサ・アクチュエータ	2前	2	選択	講義		
展開科目	企画・発想法	1前	1.5	必修	演習 ※講義		
	プロジェクトマネジメント	1後	2	必修	講義		
	地域共創デザイン実習	2通	6	必修	実習		
	チームワークとリーダーシップ	2後	1.5	必修	演習 ※講義		
	知的財産権論	3前	2	必修	講義		
	グローバル市場化戦略	3後	2	必修	講義		
	企業経営論	3後	2	必修	講義		
	持続可能な社会	4前	2	必修	講義		
	ベンチャー起業経営	4前	1.5	必修	演習 ※講義		
総合科目	卒業研究制作	4通	4	必修	演習		

授業科目及び単位数

(2)工科学部 デジタルエンタテインメント学科

科目区分		授業科目の名称	配当年次	単位数	必修・選択	授業形態	備考
基礎科目	シグロ ン科 目バ ル コ ミ ュ ニ ケ ー	英語コミュニケーションⅠa	1前	2	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅠb	1後	2	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅡa	2前	2	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅡb	2後	1	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅢa	3前	2	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅢb	3後	1	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅣ	4前	1	必修	演習	
	科 目 ス キ ル	コミュニケーションツール	1後	1	必修	演習	
	科 目 倫 理	社会と倫理	3前	2	必修	講義	
	基 盤 科 目	比較文化論	1前	2	必修	講義	
感性をはかる		1前	2	必修	講義		
コミュニケーションと記号論		1後	2	必修	講義		
職業専門科目	実 習 科 目	臨地実務実習Ⅰ	2通	5	必修	実習	臨地実務実習
		臨地実務実習Ⅱ	3通	7.5	必修	実習	臨地実務実習
		臨地実務実習Ⅲ	4通	7.5	必修	実習	臨地実務実習
		デジタルコンテンツ制作応用	3通	6	必修	実習	
		デジタルコンテンツ総合実習	4前	3	必修	実習	
	A 群 実 習 科 目	ゲーム制作技術総合実習Ⅰ	2前	3	選択	実習	
		ゲーム制作技術総合実習Ⅱ	2後	2	選択	実習	
	B 群 実 習 科 目	CGアニメーション総合実習Ⅰ	2前	3	選択	実習	
		CGアニメーション総合実習Ⅱ	2後	2	選択	実習	
	講 義 ・ 演 習 科 目	コンテンツデザイン概論	1前	2	必修	講義	
		コンピュータグラフィックスⅠ	1前	2	必修	講義	
		電子情報工学概論	1前	2	必修	講義	
		ゲーム構成論Ⅰ	1前	2	必修	講義	
		ゲームプログラム構成基礎Ⅰ	1前	3	必修	演習 ※講義	
		デジタル造形Ⅰ	1前	3	必修	演習 ※講義	
		CGデザイン基礎	1前	1.5	必修	演習 ※講義	
		線形代数	1後	2	必修	講義	
		解析学	1後	2	必修	講義	
		コンピュータグラフィックスⅡ	1後	2	必修	講義	
		プログラミング言語基礎	1後	1.5	必修	演習 ※講義	
		デジタル造形Ⅱ	1後	3	必修	演習 ※講義	
		統計論	2前	2	必修	講義	
		ゲームアルゴリズム	2前	2	必修	講義	
		コンテンツ制作マネジメント	2前	2	必修	講義	
		映像論	2前	2	必修	講義	
		技術英語	3前	2	必修	講義	
		ゲームAIⅠ	3前	1.5	必修	演習 ※講義	
エンタテインメント設計		3前	1.5	必修	演習 ※講義		

授業科目及び単位数

(2)工科学部 デジタルエンタテインメント学科

科目区分		授業科目の名称	配当年次	単位数	必修・選択	授業形態	備考
職業専門科目	講義・演習科目 A 群	ゲームプログラム構成基礎Ⅱ	1後	1.5	選択	演習 ※講義	
		ゲーム構成論Ⅱ	1後	1.5	選択	演習 ※講義	
		ゲームプログラム構成基礎Ⅲ	2前	3	選択	演習 ※講義	
		ゲームプログラミングⅠ	2後	1.5	選択	演習 ※講義	
		ゲームデザイン実践演習	2後	1	選択	演習	
		ゲームプログラミングⅡ	3前	1.5	選択	演習 ※講義	
		ゲームプログラミングⅢ	3後	1	選択	演習	
		ゲームAIⅡ	3後	3	選択	演習 ※講義	
	目講義・演習科目 B 群	デジタル映像表現技法基礎	1後	1.5	選択	演習 ※講義	
		デジタル映像表現技法応用	2前	3	選択	演習 ※講義	
		デジタルキャラクタ実践演習	2後	3	選択	演習 ※講義	
		CGアニメーション総合演習	3後	1	選択	演習	
	群講義・演習科目共通 A・B	インターフェースデザイン	3前	1	選択	演習	
		ゲームハード概論	3前	1.5	選択	演習 ※講義	
展開科目	企画・発想法	1前	1.5	必修	演習 ※講義		
	プロジェクトマネジメント	1後	2	必修	講義		
	地域共創デザイン実習	2通	6	必修	実習		
	チームワークとリーダーシップ	2後	1.5	必修	演習 ※講義		
	知的財産権論	3前	2	必修	講義		
	グローバル市場化戦略	3後	2	必修	講義		
	企業経営論	3後	2	必修	講義		
	持続可能な社会	4前	2	必修	講義		
	ベンチャー起業経営	4前	1.5	必修	演習 ※講義		
総合科目	卒業研究制作	4通	4	必修	演習		

授業科目及び単位数

(3)別科 国家資格別科(1年制)

科目区分	授業科目の名称	配当年次	単位数	必修・選択	授業形態	備考
専門科目	コンピュータ基礎	1前	2	必修	講義	
	アルゴリズムⅠ	1前	3	必修	演習	
	アルゴリズムⅡ	1後	3	必修	演習	
	システムデザイン	1前	3	必修	演習 ※講義	
	コンピュータシステム	1前	6	必修	演習 ※講義	
	プログラム言語Ⅰ	1前	3	必修	演習	
	プログラム言語Ⅱ	1後	3	必修	演習	
	ネットワーク技術	1後	3	必修	演習 ※講義	
	データベース技術	1後	3	選択	演習 ※講義	
	情報マネジメント	1前	3	選択	演習 ※講義	
	情報化と経営	1前	4	必修	講義	