

別表1 授業科目及び単位数

(1)工科学部 情報工学科

科目区分		授業科目の名称	配当年次	単位数	必修・選択	授業形態	備考
基礎科目	シグロ ン科 目バ ルコ ミ ュ ニ ケ ー	英語コミュニケーションⅠa	1前	2	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅠb	1後	2	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅡa	2前	2	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅡb	2後	1	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅢa	3前	2	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅢb	3後	1	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅣ	4前	1	必修	演習	
	科シ ンケ コ ミ ュ ニ ケ ー シ ョ ン ツ ー ル	コミュニケーションツール	1後	1	必修	演習	
	科倫 目理	社会と倫理	2前	2	必修	講義	
	基 盤 科 目	多文化共生社会	1前	2	必修	講義	
経済入門		1前	2	必修	講義		
国際関係論		1後	2	必修	講義		
職業 専 門 科 目	実 習 科 目	臨地実務実習Ⅰ	2通	5	必修	実習	臨地実務実習
		臨地実務実習Ⅱ	3通	7.5	必修	実習	臨地実務実習
		臨地実務実習Ⅲ	4通	7.5	必修	実習	臨地実務実習
		ソリューション開発Ⅰ	3後	2	必修	実習	
		ソリューション開発Ⅱ	4前	4	必修	実習	
	A 群 実 習 科 目	AIシステム開発	2前	2	選択	実習	
		メディア情報処理実習	2後	1	選択	実習	
		ビジネスAIシステム開発	3前	3	選択	実習	
		地域AIサービス応用	3後	2	選択	実習	
	B 群 実 習 科 目	IoTシステム開発	2前	3	選択	実習	
		ビジネスIoTシステム開発	3前	3	選択	実習	
		地域IoTサービス応用	3後	2	選択	実習	
	C 群 実 習 科 目	組込みシステム制御実習	2前	3	選択	実習	
		ビジネスロボット開発	3前	3	選択	実習	
		地域ロボットサービス応用	3後	2	選択	実習	
	講 義 ・ 演 習 科 目	情報工学概論	1前	2	必修	講義	
		デザインエンジニアリング概論	1前	3	必修	演習 ※講義	
		プログラミング言語	1前	3	必修	演習 ※講義	
		コンピュータアーキテクチャ	1前	4	必修	講義	
		エレクトロニクス工学	1前	1.5	必修	演習 ※講義	
		情報数学Ⅰ	1後	2	必修	講義	
		情報数学Ⅱ	1後	2	必修	講義	
		線形代数	1後	2	必修	講義	
解析学		1後	2	必修	講義		
物理解析基礎		1後	2	必修	講義		
Pythonプログラミング基礎		1後	1.5	必修	演習 ※講義		
リアルタイムシステム		1後	3	必修	演習 ※講義		
ハードウェア設計		1後	3	必修	演習 ※講義		
確率統計論		2前	2	必修	講義		
Pythonプログラミング応用		2前	1.5	必修	演習 ※講義		
データベース基礎と応用	2前	2	必修	講義			
情報セキュリティ	2後	2	必修	講義			

別表1 授業科目及び単位数

(1)工科学部 情報工学科

科目区分		授業科目の名称	配当年次	単位数	必修・選択	授業形態	備考
職業 専門 科目	習講 科義 目・ 演	技術英語	3前	2	必修	講義	
		ソフトウェアシステム開発	3前	2	必修	演習	
		情報技術者倫理	3前	2	必修	講義	
	A 講 群義 ・ 演習 科目	人工知能基礎	2前	1.5	選択	演習 ※講義	
		自然言語処理	2前	1.5	選択	演習 ※講義	
		人工知能数学	2前	1.5	選択	演習 ※講義	
		機械学習	2後	2	選択	演習	
		深層学習	3前	2	選択	演習	
		画像・音声認識	3前	2	選択	演習	
	B 講 群義 ・ 演習 科目	デバイス・ネットワーク	2後	1.5	選択	演習 ※講義	
		IoTデバイスプログラミング I	2後	1	選択	演習	
		エッジデバイス設計	2後	1	選択	演習	
		サーバ・ネットワーク	3前	1.5	選択	演習 ※講義	
		IoTデバイスプログラミング II	3前	2	選択	演習	
	科講 目義 C 群 ・ 演習	材料力学・材料工学	2後	2	選択	講義	
		機械設計	2後	2	選択	演習	
		ロボット機構	3前	2	選択	演習	
		ロボット制御	3前	2	選択	演習	
	共 A 習講 通・科義 B 目・ 群 演	データ解析	3前	1.5	選択	演習 ※講義	
		共 B 習講 通・科義 C 目・ 群 演	制御工学基礎	2前	2	選択	講義
IoTの基礎	2前		2	選択	講義		
展 開 科 目	ビジネス総論	1前	2	必修	講義		
	モノづくり総論	1前	1.5	必修	演習 ※講義		
	組織と意思決定	1後	1.5	必修	演習 ※講義		
	地域共創デザイン実習	2通	6	必修	実習		
	ファイナンスとコストマネジメント	2後	2	必修	講義		
	グローバルビジネス戦略	3前	2	必修	講義		
	知的財産の活用と保護	3後	2	必修	講義		
	デザインとイノベーション	4前	1.5	必修	演習 ※講義		
持続可能な社会におけるビジネス	4後	1.5	必修	演習 ※講義			
総合科目	卒業研究制作	4通	4	必修	演習		

別表1 授業科目及び単位数

(2)工科学部 デジタルエンタテインメント学科

科目区分	授業科目の名称	配当年次	単位数	必修・選択	授業形態	備考	
基礎科目	シグロ ン科 目バ ルコ ミ ュ ニ ケ ー	英語コミュニケーションⅠa	1前	2	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅠb	1後	2	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅡa	2前	2	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅡb	2後	1	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅢa	3前	2	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅢb	3後	1	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅣ	4前	1	必修	演習	
	科シ ンケ コ ミ ュ ニ ケ ー シ ョ ン ス キ ル ヨ ニ	コミュニケーションツール	1後	1	必修	演習	
	科倫 目理	社会と倫理	2前	2	必修	講義	
	基 盤 科 目	多文化共生社会	1前	2	必修	講義	
経済入門		1前	2	必修	講義		
国際関係論		1後	2	必修	講義		
職業 専 門 科 目	実 習 科 目	臨地実務実習Ⅰ	2通	5	必修	実習	臨地実務実習
		臨地実務実習Ⅱ	3通	7.5	必修	実習	臨地実務実習
		臨地実務実習Ⅲ	4通	7.5	必修	実習	臨地実務実習
		ビジネスコンテンツ制作実習	3通	6	必修	実習	
		デジタルコンテンツ総合実習	4前	3	必修	実習	
	目A 群科	ゲーム制作技術総合実習	2前	3	選択	実習	
		地域振興ゲーム制作実習	2後	2	選択	実習	
	目B 群科	CGアニメーション総合実習	2前	3	選択	実習	
		地域振興CGアニメーション制作実習	2後	2	選択	実習	
	講 義 ・ 演 習 科 目	コンテンツデザイン概論	1前	2	必修	講義	
		コンピュータグラフィックスⅠ	1前	2	必修	講義	
		電子情報工学概論	1前	2	必修	講義	
		ゲーム構成論Ⅰ	1前	2	必修	講義	
		C++プログラミング基礎	1前	3	必修	演習 ※講義	
		デジタル造形Ⅰ	1前	3	必修	演習 ※講義	
		CGデザイン基礎	1前	1.5	必修	演習 ※講義	
		線形代数	1後	2	必修	講義	
		解析学	1後	2	必修	講義	
		物理解析基礎	1後	2	必修	講義	
		コンピュータグラフィックスⅡ	1後	2	必修	講義	
		ゲームアルゴリズムⅠ	1後	2	必修	講義	
		オブジェクト指向プログラミング	1後	1.5	必修	演習 ※講義	
		ゲーム構成論Ⅱ	1後	1.5	必修	演習 ※講義	
		デジタル造形Ⅱ	1後	3	必修	演習 ※講義	
		デジタル映像表現技法基礎	1後	1.5	必修	演習 ※講義	
		統計論	2前	2	必修	講義	
		ゲームアルゴリズムⅡ	3前	1.5	必修	演習 ※講義	
		技術英語	3前	2	必修	講義	
		情報技術者倫理	3前	2	必修	講義	
	AR/VRコンテンツ基礎	3前	1.5	必修	演習 ※講義		
エンタテインメント設計	3前	1.5	必修	演習 ※講義			

別表1 授業科目及び単位数

(2)工科学部 デジタルエンタテインメント学科

科目区分		授業科目の名称	配当年次	単位数	必修・選択	授業形態	備考
職業専門科目	A群 講義・演習科目	ゲームプログラム構成基礎	2前	3	選択	演習 ※講義	
		ゲームプログラミングⅠ	2後	1.5	選択	演習 ※講義	
		ゲームデザイン実践演習	2後	1	選択	演習	
		ゲームプログラミングⅡ	3前	1.5	選択	演習 ※講義	
		ゲームプログラミングⅢ	3後	1	選択	演習	
		マルチプラットフォームプログラミング	3後	3	選択	演習 ※講義	
	B群 講義・演習科目	デジタル映像表現技法応用	2前	3	選択	演習 ※講義	
		デジタルキャラクタ実践演習	2後	3	選択	演習 ※講義	
		CGアニメーション総合演習	3後	1	選択	演習	
	A・B群共通	コンテンツ制作マネジメント	2前	2	選択	講義	
		映像論	2前	2	選択	講義	
		インターフェースデザイン	3前	1	選択	演習	
		ゲームハード概論	3前	1.5	選択	演習 ※講義	
展開科目	ビジネス総論	1前	2	必修	講義		
	モノづくり総論	1前	1.5	必修	演習 ※講義		
	組織と意思決定	1後	1.5	必修	演習 ※講義		
	地域共創デザイン実習	2通	6	必修	実習		
	ファイナンスとコストマネジメント	2後	2	必修	講義		
	グローバルビジネス戦略	3前	2	必修	講義		
	知的財産の活用と保護	3後	2	必修	講義		
	デザインとイノベーション	4前	1.5	必修	演習 ※講義		
	持続可能な社会におけるビジネス	4後	1.5	必修	演習 ※講義		
総合科目	卒業研究制作	4通	4	必修	演習		