

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

■大阪国際工科専門職大学 工科学部 学部共通科目

科目名	教員名	配当年次	単位数	授業形態	備考
地域共創デザイン実習	村瀬 一之、小泉 智史、木村 和喜、山口 尚	2通	6	実習	
単位数合計(a)			6		

■大阪国際工科専門職大学 工科学部 情報工学科 専門科目

科目名	教員名	配当年次	単位数	授業形態	備考
臨地実務実習 I	村瀬 一之、西 壽巳、中田 尚、清水 直文	2通	5	臨地実務実習	
臨地実務実習 II	ザンルンゴ フランチェスコ、大原 誠、馬場 博、張 毅波、安田 新	3通	7.5	臨地実務実習	
臨地実務実習 III	ザンルンゴ フランチェスコ、馬場 博、張 毅波、安田 新、富谷 昭夫	4通	7.5	臨地実務実習	
地域共生ソリューション開発 I	味戸 克裕、中村 幸博、小泉 智史	3後	2	実習	
地域共生ソリューション開発 II	味戸 克裕、中村 幸博、小泉 智史	4前	4	実習	
人工知能システム社会応用	林越 正紀	3前	3	実習	
人工知能サービスビジネス応用	林越 正紀	3後	2	実習	
IoTシステム開発実習	原 秀樹、味戸 克裕	2前	3	実習	
IoTサービスデザインビジネス応用	味戸 克裕、安田 新	3後	2	実習	
組み込みシステム開発実習	原 秀樹	2前	3	実習	
自動制御システム社会応用	小泉 智史	3前	3	実習	
ロボットサービスビジネス応用	中村 幸博、榎井 隆治	3後	2	実習	
情報工学概論	浅田 稔、林越 正紀	1前	2	講義	
デザインエンジニアリング概論	志方 宣之	1前	3	演習	
エレクトロニクス基礎	清水 直文	1前	3	演習	
物理解析基礎	清水 直文	1後	2	講義	
組み込みプログラミング	原 秀樹	1後	3	演習	
オペレーティングシステム	原 秀樹	1後	1.5	演習	
ソフトウェアシステム開発	大原 誠、張 毅波	3前	2	演習	
情報セキュリティ	張 毅波	3前	2	講義	
情報技術者倫理	馬場 博	3前	2	講義	
画像・音声認識	林越 正紀	2後	2	演習	
IoTネットワーク	清水 直文	2後	1.5	演習	
IoTシステムプログラミング	原 秀樹	3前	2	演習	

材料力学・材料工学	木村 和喜	2後	2	講義	
機械設計	木村 和喜	2後	2	演習	
ロボット機構	中村 幸博	3前	2	演習	
ロボット制御	中村 幸博	3前	2	演習	
制御工学基礎	木村 和喜	2前	2	講義	
センサ・アクチュエータ	清水 直文	2前	2	講義	
単位数合計(b)			82		

情報工学科計(a+b)	88
-------------	----

■大阪国際工科専門職大学 工科学部 デジタルエンタテインメント学科 専門科目

科目名	教員名	配当年次	単位数	授業形態	備考
臨地実務実習Ⅰ	尾鼻 崇、岩崎 孝二	2通	5	臨地実務実習	
臨地実務実習Ⅲ	尾鼻 崇、岩崎 孝二	4通	7.5	臨地実務実習	
ビジネスデジタルコンテンツ制作	今村 孝矢、手塚 武	3通	6	実習	
地域デジタルコンテンツ実習	今村 孝矢、手塚 武	4前	3	実習	
ゲームコンテンツ制作Ⅰ	橋谷 直樹、松谷 隆廣	2前	3	実習	
ゲームコンテンツ制作Ⅱ	橋谷 直樹、松谷 隆廣	2後	2	実習	
デジタル映像コンテンツ制作Ⅰ	岩崎 孝二	2前	3	実習	
デジタル映像コンテンツ制作Ⅱ	岩崎 孝二	2後	2	実習	
コンテンツデザイン概論	山口 尚	1前	2	講義	
電子情報工学概論	島津 浩哲	1前	2	講義	
ゲーム構成論	松谷 隆廣	1前	2	講義	
ゲームプログラミング基礎	橋谷 直樹	1前	3	演習	
デジタル造形Ⅰ	松本 文造	1前	3	演習	
線形代数	島津 浩哲	1後	2	講義	
解析学	島津 浩哲	1後	2	講義	
ゲームデザイン論	松谷 隆廣	1後	1.5	演習	
デジタル造形Ⅱ	松本 文造	1後	3	演習	
統計論	島津 浩哲	2前	2	講義	
ゲームアルゴリズム	鮫島 朋龍	2前	2	講義	

ゲームエンジンプログラミング	<u>橋谷 直樹</u>	2前	1.5	演習	
技術英語	<u>島津 浩哲</u>	3前	2	講義	
エンタテインメント設計	<u>松谷 隆廣</u>	3前	1.5	演習	
オブジェクト指向プログラミング	<u>鮫島 朋龍</u>	2前	3	演習	
ゲームプログラミング I	<u>鮫島 朋龍</u>	2後	1.5	演習	
ゲームデザイン実践演習	<u>松谷 隆廣</u>	2後	1	演習	
ゲームプログラミング II	<u>鮫島 朋龍</u>	3前	1.5	演習	
ゲームプログラミング III	<u>鮫島 朋龍</u>	3後	1	演習	
戦略アルゴリズム	<u>鮫島 朋龍</u>	3後	3	演習	
単位数合計(c)			72		

デジタルエンタテインメント学科計(a+c)	78
-----------------------	----

※教員名に下線があるものが実務経験のある教員