	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00
オープニングガイダンス(30分)	10:00–10:30			12:30–13:00			
大学説明(30分)		10:45–11:15	11:25–11:55		13:15–13:45 / 14:00–14:30	14:45–15:15	15:30–16:00
入試説明(30分)		10:45–11:15	11:25–11:55		13:15–13:45 / 14:00–14:30	14:45–15:15	15:30–16:00
ワークショップ①(70分) 3DCG制作ツールMayaを体験!		10:45–11:55			13:15–14:25	14:45–15:55	
ワークショップ②(70分) ゲームエンジンUnityを使ったゲーム制作体験		10:45–11:55			13:15–14:25	14:45–15:55	
ワークショップ③(70分) ロボットラボに潜入!次世代技術を体感しよう!		10:45–11:55			13:15–14:25	14:45–15:55	
模擬授業①(30分) モーションキャプチャー技術の裏側を見てみよう!		10:45–11:15	11:25–11:55		13:15–13:45 / 14:00–14:30	14:45–15:15	15:30–16:00
模擬授業②(30分) AIサービスを生み出す授業の様子を のぞき見!学生たちの発表も!		10:45–11:15	11:25–11:55		13:15–13:45 / 14:00–14:30	14:45–15:15	
模擬授業③(30分) 将来グローバルに活躍したい人へ ～ゼロからはじめるグローバル・コミュニケーション～		10:45–11:15	11:25–11:55		13:15–13:45 / 14:00–14:30	14:45–15:15	
学生特別企画①(30分) 情報工学科の学生Voice!　～”推し授業”まとめてみた～		10:45–11:15			14:00–14:30		
学生特別企画②(30分) 『おもしろい』ってなんだろう? ～ゲーム・CGを学ぶ先輩たちとワークショップ～			11:25–11:55			14:45–15:15	
学生特別企画③(30分) キャンパスライフ体験談　～先輩たちのリアルな軌跡～					13:15–13:45		15:30–16:00
作品展示ブース				13:00–16:30			
個別相談ブース				13:00–16:30			